Sandro2011 25/11/2024

https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q

https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm

Evento Invernale – beta

Seconde Missioni Rival (12/11/2024)

Missioni legate all'evento

Semplici in beta richiedono poche campanule:

- Illumina una casa
- Illumina due case (2 missioni)
- Apri un "mischia tutti"
- Illumina due case (3 missioni)
- Apri un "mostra due"
- Illumina due case
- Illumina tre case (2 missioni)
- Apri un "paga doppio"
- Illumina tre case (2 missioni)
- Apri una chiave del calendario o un pupazzo di neve

La semplicità però potrebbe cambiare in live, secondo quanto riportato in questo messaggio:



Missioni che richiedono la produzione di materiali:

- 15 minuti 10 volte
- 1 ora 15 volte
- 4 ore 20 volte della propria era OPPURE 4 ore 25 volte dell'era precedente
- 8 ora 25 volte della propria era OPPURE 8 ore 30 volte dell'era precedente

Negoziazioni senza perdere o donazione beni alla tesoreria di gilda:

- 4 negoziazioni senza perdere o 2.000 beni della propria era alla gilda
- 6 negoziazioni senza perdere o 3.500 beni dell'era precedente alla gilda
- 8 negoziazioni senza perdere o 5.000 beni della propria era alla gilda
- 10 negoziazioni senza perdere o 6.500 beni dell'era precedente alla gilda

In totale si tratta di 28 negoziazioni o 17.000 beni alla gilda.

Battaglie senza perdere:

- 6 battaglie senza perdere
- 12 battaglie senza perdere
- 18 battaglie senza perdere
- 24 battaglie senza perdere

In totale si tratta di 60 battaglie.

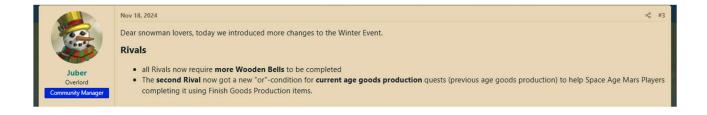
Missioni che richiedono produzione di unità militari:

- 10 della propria era
- 20 della propria era
- 10 dell'era precedente

Missione che richiede la produzione di beni:

- 8 ore 1 volta (qualsiasi era)
- 1 giorno 1 volta (qualsiasi era)
- 4 ore 1 volte (propria era)

Dal messaggio che segue probabilmente sarà possibile in live completare l'ultima missione alternativamente, con beni dell'era precedente.





Missione 2 manca screen: paga alcuni beni

















